

Typografien er en vigtig del af Svendborg Kommunes visuelle identitet, og det er derfor vigtigt, at den anvendes konsekvent.

læsevenlig typografi, der er med til at give særkende til kommunens design.

Den typografi, der konsekvent skal anvendes til trykte materialer som publikationer, annoncer og ved skiltning, hedder Apex Sans. Det er en elegant og

Det er ikke en standardtypografi, og den er derfor ikke tilgængelig på alle pc'ere.

Apex Sans kan købes her:  
[www.vllg.com](http://www.vllg.com)

# Apex Sans

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ  
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå  
 1234567890

## Apex Sans Light

Diamet vulla commy nos nostrud tat, summy nim incincil iurem zrriliscin hent dui ex eum quipit alis nit ipsum aliquat ilit lorem il el dolesto od elendrdrer iliquat landio conse te feu feugiam corting ea aliquis digna feuis aute molorerat ipit aut praesto ex erosto.

## Apex Sans Book

Diamet vulla commy nos nostrud tat, summy nim incincil iurem zrriliscin hent dui ex eum quipit alis nit ipsum aliquat ilit lorem il el dolesto od elendrdrer iliquat landio conse te feu feugiam corting ea aliquis digna feuis aute molorerat ipit aut praesto ex erosto.

## Apex Sans Medium

Diamet vulla commy nos nostrud tat, summy nim incincil iurem zrriliscin hent dui ex eum quipit alis nit ipsum aliquat ilit lorem il el dolesto od elendrdrer iliquat landio conse te feu feugiam corting ea aliquis digna feuis aute molorerat ipit aut praesto ex erosto.

## Apex Sans Bold

Diamet vulla commy nos nostrud tat, summy nim incincil iurem zrriliscin hent dui ex eum quipit alis nit ipsum aliquat ilit lorem il el dolesto od elendrdrer iliquat landio conse te feu feugiam corting ea aliquis digna feuis aute molorerat ipit aut praesto ex erosto.

## Apex Sans Ekstra Bold

Diamet vulla commy nos nostrud tat, summy nim incincil iurem zrriliscin hent dui ex eum quipit alis nit ipsum aliquat ilit lorem il el dolesto od elendrdrer iliquat landio conse te feu feugiam corting ea aliquis digna feuis aute molorerat ipit aut praesto ex erosto.